

## **Специальные правила для «свободного стандарта»**

### **1. Основные размеры дорожек:**

Длина	4 – 40 м
Ширина	Не менее 0,50 м (отдельные участки могут быть уже, но тогда они рассматриваются как препятствия)
Диаметр лунки	0,10 – 0,15 м

- 2.** Стартовая часть дорожки (ти) должна быть определена на каждой лунке. Это должна быть замкнутая область, выделенная линиями или цветом. Размер и форма ти могут быть произвольными. Однако, если дорожка имеет отчетливо определенное направление, ти должно перекрывать в этом направлении всю ширину дорожки полностью.
- 3.** Только поля с 18 дорожками, удовлетворяющими основным стандартным размерам, и прошедшие процедуру сертификации согласно разделу Правила приемки полей для проведения соревнований считаются полями «свободного стандарта».
- 4.** Материалы дорожки должны быть практичными; конструкция должна быть надежной (долговечной, практичной, прочной, жесткой), игровая поверхность должна быть долговечной и практичной (например: искусственная трава, бетон, фетр, шифер, металл, дерево, пластик).
- 5.** Барьеры (если есть) должны быть сделаны из надежного, практичного материала и должны быть ровными и предсказуемыми при отскоке мяча (например: плоские кирпичи, металл, дерево, шифер, бетон), по крайней мере, в тех местах, где они используются как барьеры в технико-тактических целях.
- 6.** Препятствия должны быть неподвижными и не смещаемыми. Допускаются ловушки (например: вода, высокая трава, гравий, песок).
- 7.** Для каждой дорожки поля, на которой могут возникнуть вопросы по правильному прохождению, должна быть письменная инструкция, которая считается основным регламентирующим документом для судей и игроков.
- 8.** Красная линия
  - 8.1** Красная линия совпадает с окончанием разметки ти в направлении дорожки. После того как мяч правильно вышел с ти, он считается правильно прошедшим красную линию. Исключение: дорожки, на которых первое препятствие перекрывает дорожку по всей ширине. В этом случае красная линия проводится по окончанию первого препятствия.
  - 8.2** Если мяч выкатывается за красную линию после того, как прошел ее правильно, применяются общие правила (игра продолжается с того

места, где мяч выкатился за красную линию, с учетом общих правил перемещения мяча).

## **9. Перемещение**

**9.1** Разметка перемещения мяча желательна, но для свободного стандарта не обязательна. Если линии перемещения не проведены, перемещение осуществляется по воображаемой линии.

**9.2** Расстояние перемещения: если мяч приходит в состояние покоя вблизи борта или препятствия он может быть перемещен на расстояние до 20 см от борта или препятствия. Правила для других стандартов мини-гольфа, предписывающие перемещение мяча от препятствия на расстояние до 30 или 50 см не применяются, поскольку не всегда можно определить, что является бортом и что является препятствием.

**9.3** Направление перемещения: как правило, мяч перемещается под углом 90° к границе или препятствию. Перемещение из ловушки осуществляется из той точки, в которой мяч пересек границу ловушки. За попадание в ловушку штрафные удары не начисляются. Мяч, остановившийся внутри препятствия (если он не прошел его правильно или откатился назад после его правильного прохождения) перемещается в направлении ти в соответствии с общими правилами перемещения.

## **10. Мяч в ауте**

**10.1** Применяются общие правила: если мяч выходит за пределы дорожки после правильного прохождения красной линии, игра продолжается с места, в котором мяч покинул дорожку, с учетом общих правил перемещения мяча. Если мяч не прошел красную линию, игра продолжается с ти.

**10.2** Штрафные удары за выход мяча в аут не начисляются ни в каком случае.