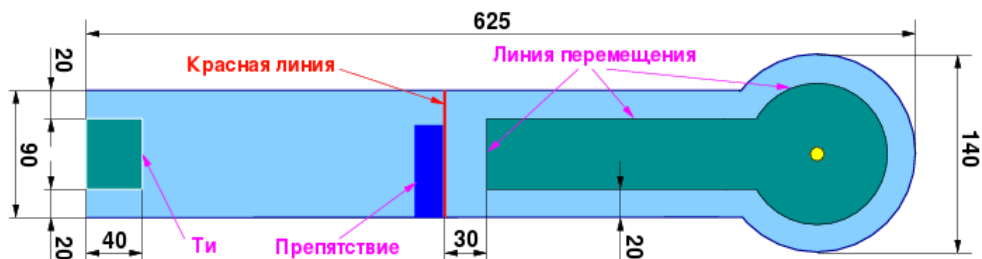


## **Специальные правила для стандарта «миниатюр-гольф»**

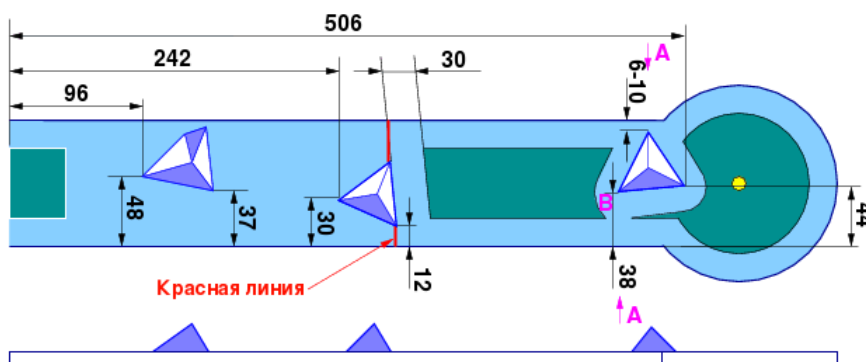
1. Основные размеры дорожек:  
Длина: 6,25 м      Ширина: 0,90 м      Диаметр зоны лунки: 1,40 м
1. Соответствие стандарту задается соответствием чертежам WMF.
2. Только поле, состоящее из 18 из 25 нижеперечисленных дорожек со стандартными размерами считается полем «миниатюр-гольфа».
3. Последовательность дорожек от 1 к 18 может быть произвольной.
4. Разрешены зеркальные варианты дорожек 1, 2, 3, 5, 10, 11, 12, 18 и 19.
5. Стандартизованные дорожки и препятствия:
  1. Пирамиды
  2. Петля
  3. Наклонный круг с почкой
  4. Двойная волна
  5. Горизонтальная петля
  6. Мост
  7. Трамплин с сачком
  8. Прямая дорожка с окном
  9. Труба
  10. Палочки
  11. Лабиринт
  12. Усеченные конусы
  13. Двойной клин
  14. Пассажи
  15. Центральная возвышенность
  16. Вулкан
  17. V-образное препятствие
  18. Угол
  19. Молния
  20. Прямая дорожка без препятствий
  21. Наклонный круг без препятствий
  22. Плато
  23. Клин с окном
  24. Наклонная дорожка без препятствий
  25. Наклонная дорожка с V-образным препятствием
6. В каждой зоне лунки должна быть *линия перемещения* на постоянном расстоянии 20 см от борта. Остальная разметка перемещения мяча определена ниже.

7. Основные геометрические размеры в см:



8. На дорожки (включая препятствия) не разрешено наступать, а также пересекать их или перепрыгивать. При выполнении удара разрешено наступать на борт.

### Дорожка 1. Пирамиды



Разрешенный путь: Любой

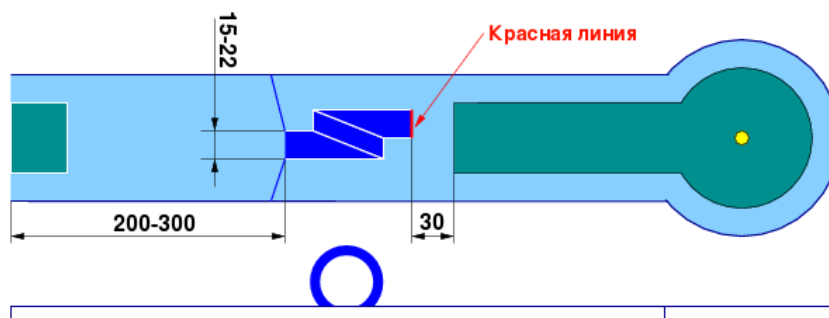
Перемещение мяча: Если мяч приходит в состояние покоя в секторе В (см. рис.) он может быть перемещен на расстояние до 20 см по радиусу от пирамиды. Если расстояние между препятствием и бортом слишком мало для перемещения, применяются нижеследующие правила:

Если мяч приходит в состояние покоя перед или непосредственно на самой узкой части дорожки между пирамидой и бортом (два указателя А на рис.), он может быть перемещен на расстояние до 20 см в направлении ти.

Если мяч приходит в состояние покоя позади этой части, он должен быть перемещен на расстояние до 20 см от борта и препятствия в направлении лунки.

Геометрия: См. рис.

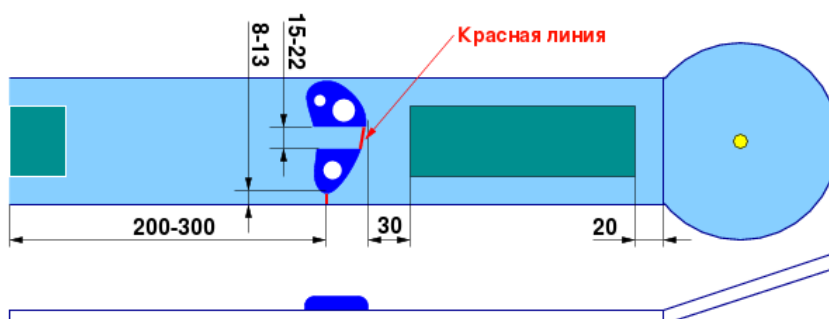
## Дорожка 2. Петля



Разрешенный путь: Через сальто.  
 Так как путь мяча внутри сальто не подконтролен препятствие считается пройденным если правильно пройдены вход и выход. Даже если мяч перепрыгивает сразу со входа на выход, препятствие, если выход пройден правильно, считается пройденным. Однако, если мяч перепрыгивает внешнюю стенку препятствия, он покидает разрешенный путь.

Геометрия: Начало препятствия 200 – 300 см от начала дорожки  
 Ширина препятствия 15 – 22 см

## Дорожка 3. Наклонный круг с почкой

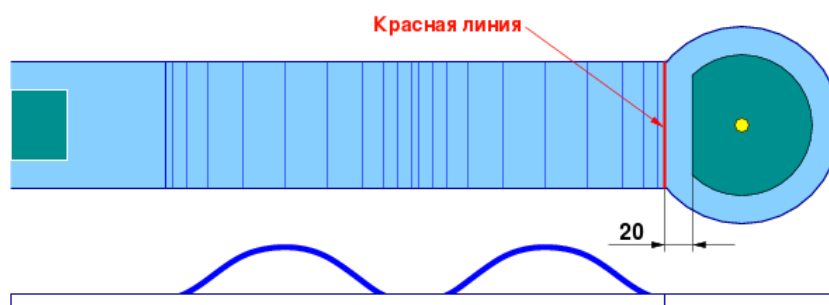


Разрешенный путь: Прямо через тоннель, либо справа от препятствия

Геометрия: Центр препятствия 200 – 300 см от начала дорожки  
 Ширина препятствия в тоннеле 15 – 22 см  
 у борта 8 – 13 см

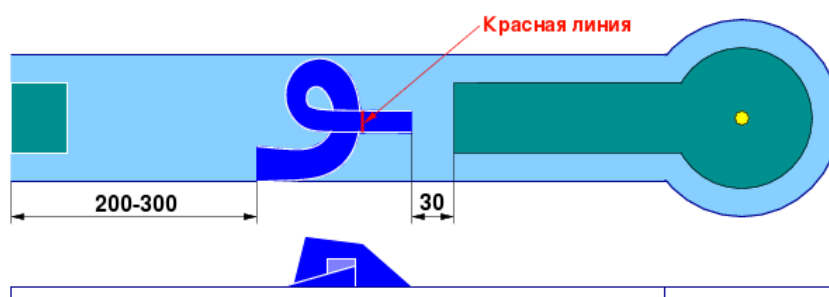
Специальное правило: Если мяч пересекает красную линию двигаясь назад, он может быть остановлен еще будучи в движении

#### Дорожка 4. Двойная волна



Разрешенный путь: Любой

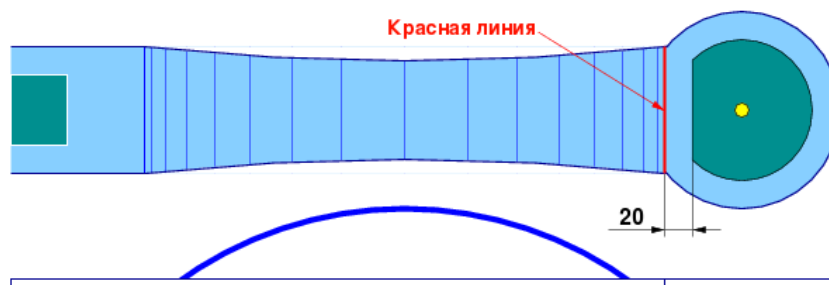
#### Дорожка 5. Горизонтальная петля



Разрешенный путь: Мяч должен пройти вход и всю длину петли до красной линии. Мяч покидает разрешенный путь, если он перепрыгивает край петли или выпрыгивает из нее до прохождения красной линии.

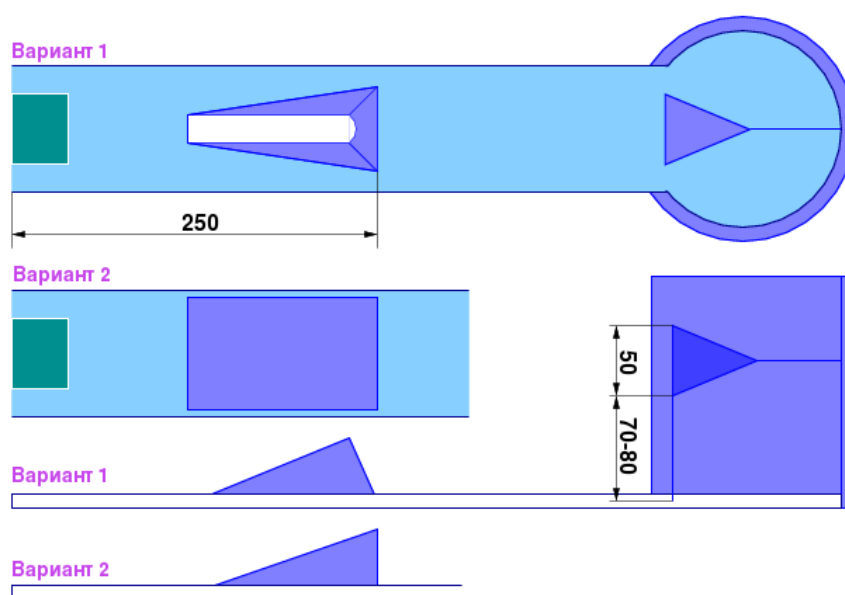
Геометрия: Начало препятствия 200 – 300 см от начала дорожки

#### Дорожка 6. Мост



Разрешенный путь: Любой

## Дорожка 7. Трамплин с сачком



Разрешенный путь: Прямым ударом с ти, по воздуху, с касанием трамплина в сачок

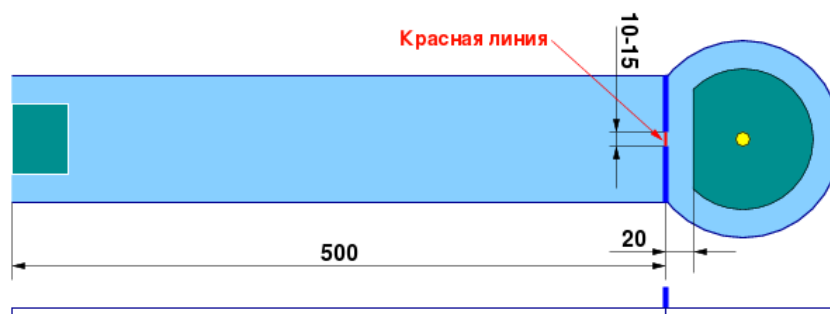
Геометрия: Обод сачка 50 см в диаметре  
 Окончание препятствия 250 см от начала дорожки  
 Расстояние между уровнем дорожки и нижним краем обода 70 – 80 см

Красная линия: Нет

Цель: Внутренняя часть сачка

Специальное правило: Разрешено наступать на дорожку, чтобы забрать мяч из сачка.

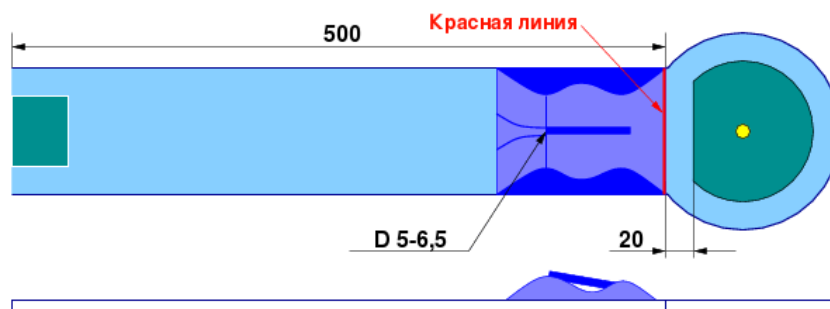
## Дорожка 8. Прямая дорожка с окном



Разрешенный путь: Через окно

Геометрия: Задний край препятствия 250 см от начала дорожки  
 Ширина окна 10 – 15 см

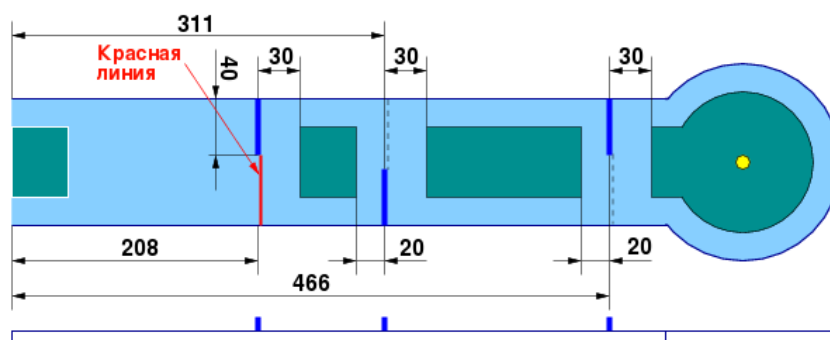
## Дорожка 9. Труба



Разрешенный путь: Только через трубу

Геометрия: Задний край препятствия 250 см от начала дорожки  
Диаметр трубы 5 – 6,5 см

## Дорожка 10. Палочки



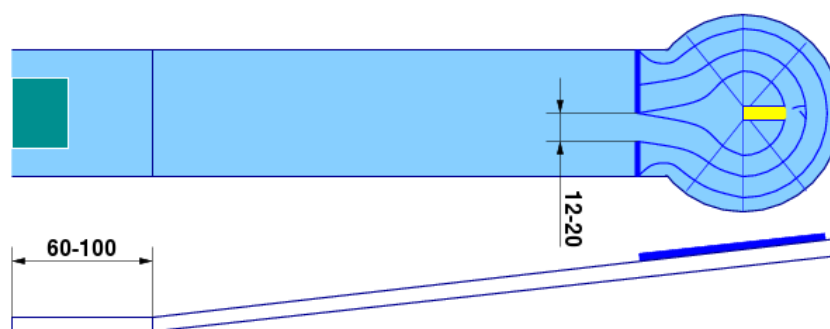
Разрешенный путь: Между препятствиями (не через них)

Геометрия: См. рис.

Вспомогательные линии: Проводятся строго по окончании второго и третьего препятствия.

Перемещение мяча: Если мяч приходит в состояние покоя до или на вспомогательной линии (по точке касания), он может быть перемещен на расстояние до 20 см от препятствия в направлении ти. Если он прошел вспомогательную линию, он может быть перемещен на расстояние до 30 см от препятствия в направлении лунки.

## Дорожка 11. Лабиринт



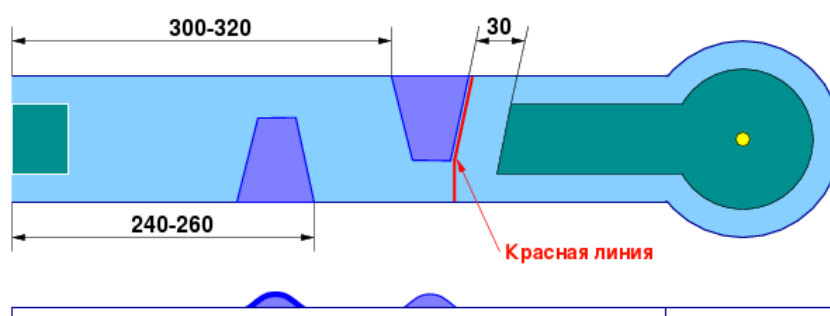
**Разрешенный путь:** Хотя препятствие имеет четыре входа, используется только второй справа. Все остальные должны быть закрыты таким образом, чтобы мяч не мог, пройдя через них, достичь цели.

**Геометрия:** Ширина входа 12 – 20 см

**Красная линия:** Нет

**Цель:** Цель определяется строго как область между двумя параллельными вертикальными пластинами в центре лабиринта (см. рис.) Допускается вариант конструкции с лункой или без нее.

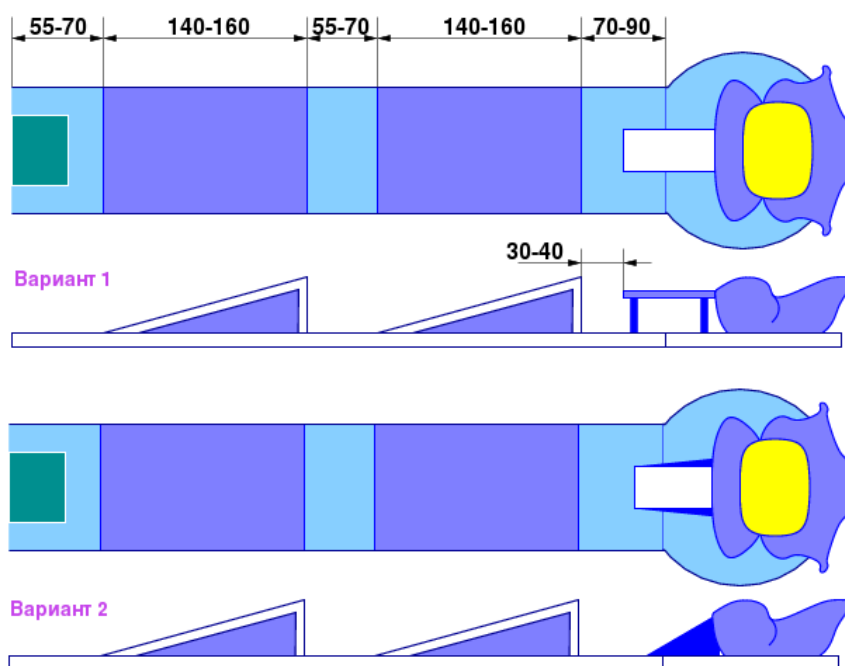
## Дорожка 12. Усеченные конусы



**Разрешенный путь:** Любой

**Геометрия:** См. рис.

### Дорожка 13. Двойной клин



Разрешенный путь: Любой

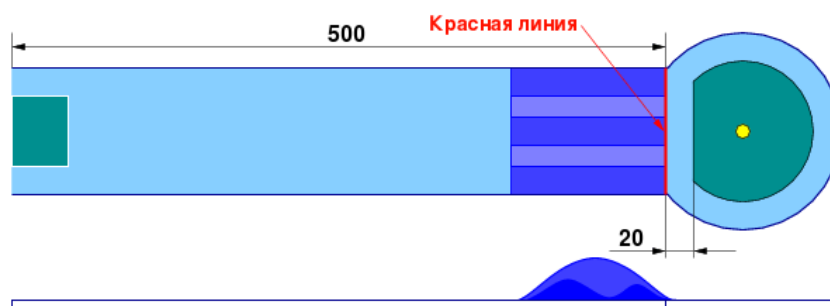
Геометрия: Ширина входа чаши 12 – 25 см (оба варианта)  
Остальные размеры см. рис.

Красная линия: Нет

Цель: Внутренняя часть чаши

Специальные правила: Разрешено разравнивать песок / гравий.  
Разрешено наступать на дорожку, чтобы забрать мяч.

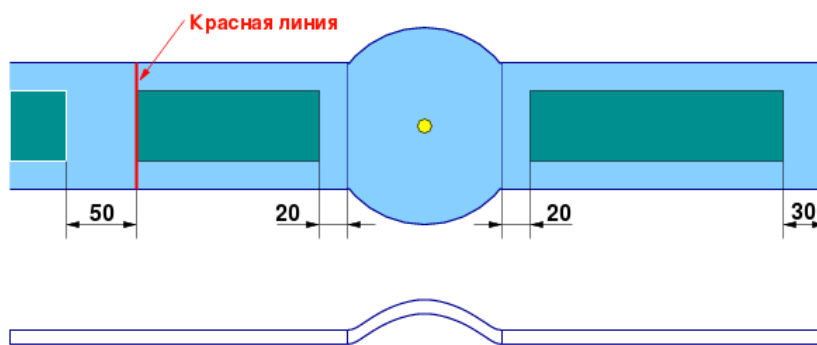
### Дорожка 14. Пассажи



Разрешенный путь: Любой

Геометрия: Задний край препятствия 500 см от начала дорожки

## Дорожка 15. Центральная возвышенность

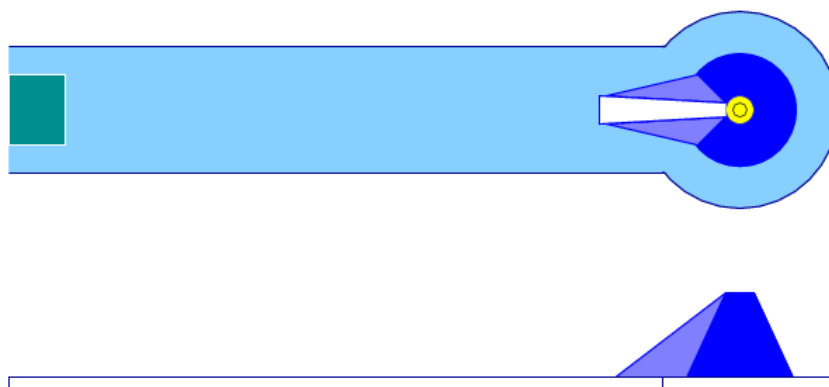


Разрешенный путь: Любой

Перемещение мяча: Если мяч приходит в состояние покоя на вершине возвышенности он может быть перемещен параллельно борту на расстояние до 20 см от возвышенности в том направлении, с которого он пришел в это положение. Разрешено также играть мяч из того положения на возвышенности, где он пришел в состояние покоя.

Красная линия: Проводится в 50 см от ти

## Дорожка 16. Вулкан



Разрешенный путь: Любой

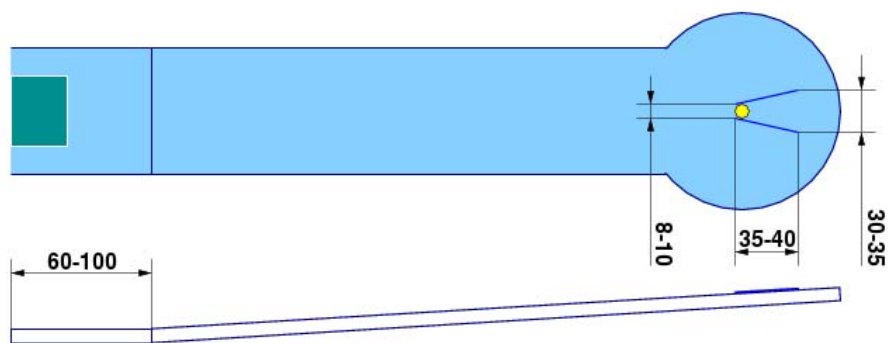
Красная линия: Нет

Цель: Лунка и окружающее ее плато

Геометрия: Препятствие должно быть размещено таким образом, чтобы лунка находилась в центре круга зоны лунки.

Специальное правило: Разрешено наступать на дорожку, чтобы забрать мяч.

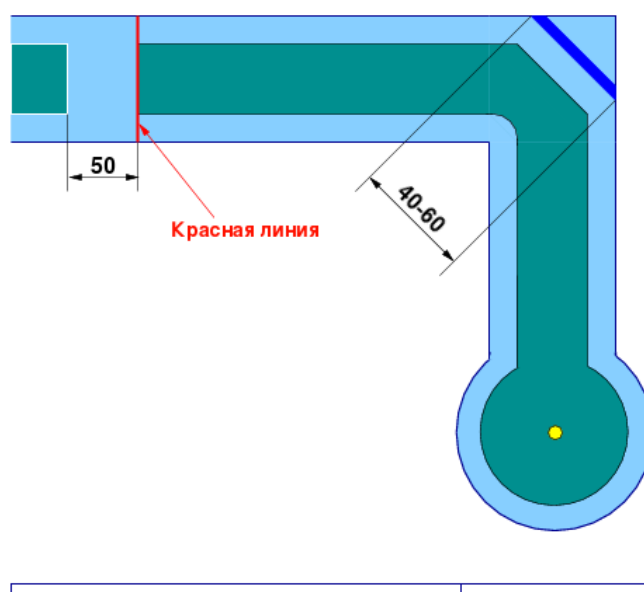
### Дорожка 17. V-образное препятствие



Разрешенный путь: Любой, но мяч не должен перепрыгивать препятствие

Красная линия: Нет

### Дорожка 18. Угол

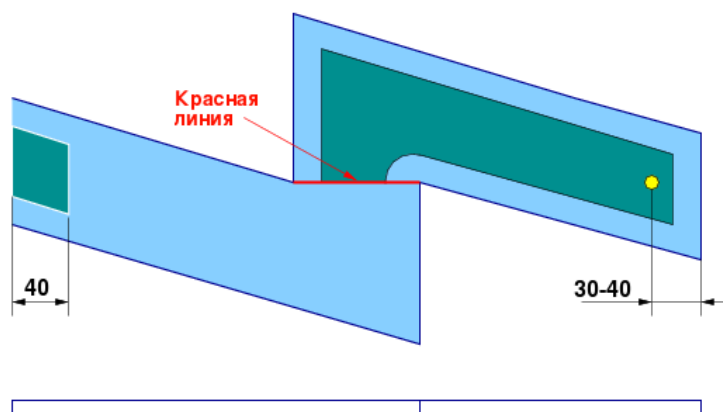


Разрешенный путь: Любой

Геометрия: Длина отражателя 40 – 60 см

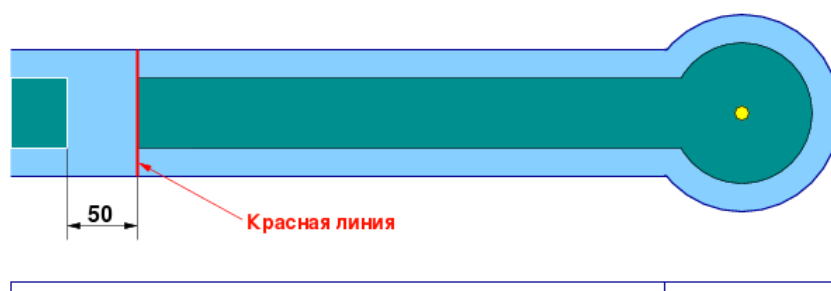
Красная линия: Проводится в 50 см от ти

### Дорожка 19. Молния



Разрешенный путь: Любой

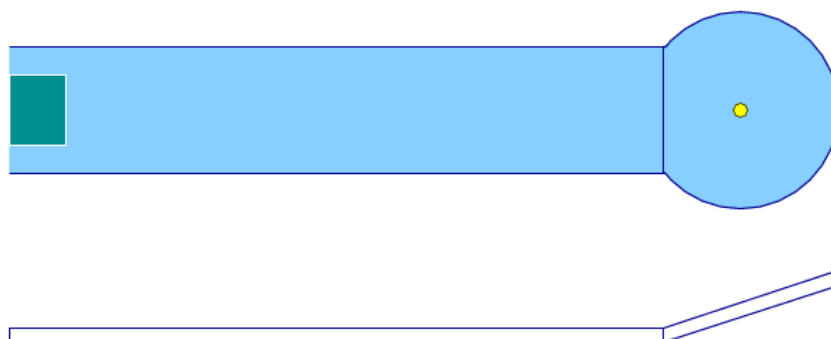
### Дорожка 20. Прямая дорожка без препятствий



Разрешенный путь: Любой

Красная линия: Проводится в 50 см от ти

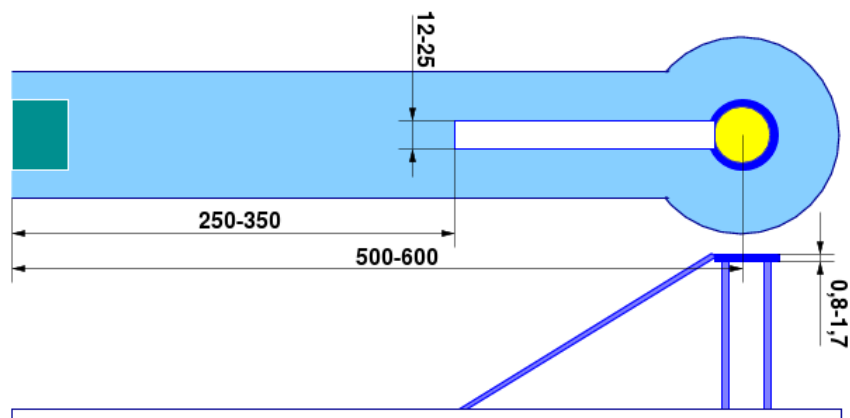
### Дорожка 21. Наклонный круг без препятствий



Разрешенный путь: Любой

Красная линия: Нет

## Дорожка 22. Плато



Разрешенный путь: Любой

Геометрия:

Начало препятствия	250 – 350 см от начала дорожки
Ширина входа склона	12 – 25 см
Задний край бортика плато	0,8 – 1,7 см
Положение центра плато	500 – 600 см от начала дорожки

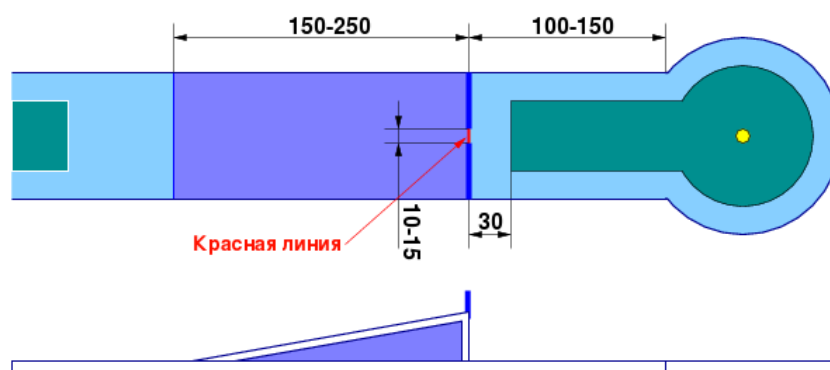
Красная линия: Нет

Цель: Плато может быть кругом или многогранником.

Специальное правило: Разрешено наступать на дорожку, чтобы забрать мяч.

Примечание: Конструкция дорожки под склоном не обязательна.

## Дорожка 23. Клин с окном

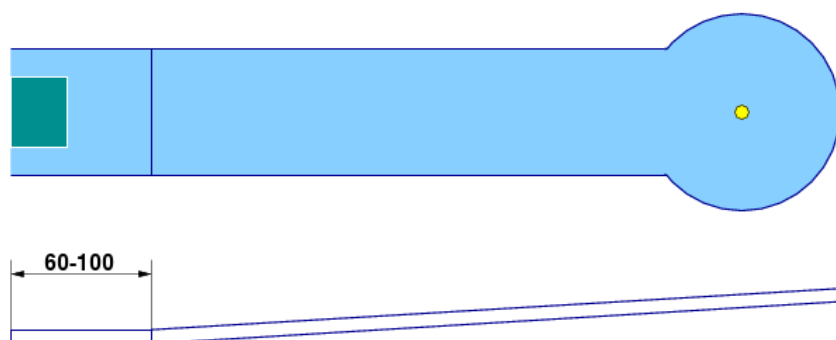


Разрешенный путь: Через окно

Геометрия:

Ширина окна	10 – 15 см
Остальные размеры	см. рис.

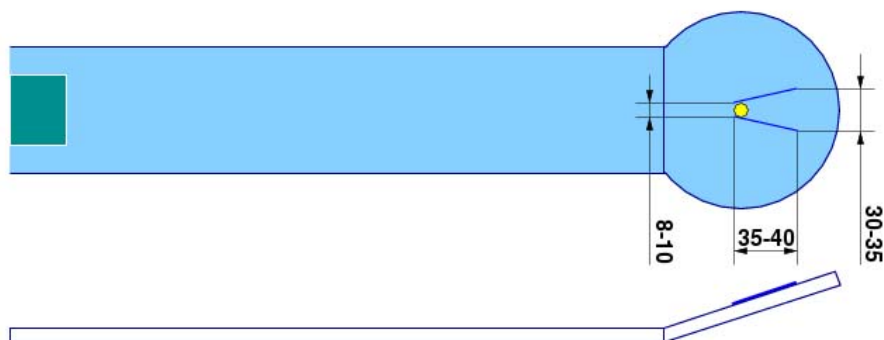
### Дорожка 24. Наклонная дорожка без препятствий



Разрешенный путь: Любой

Красная линия: Нет

### Дорожка 25. Наклонный круг с V-образным препятствием



Разрешенный путь: Любой, но мяч не должен перепрыгивать препятствие

Красная линия: Нет