

Специальные правила для стандарта «ландшафтный мини-гольф»

0. Введение.

Этот раздел Правил включает правила для стандарта «ландшафтный мини-гольф».

1. Основные размеры дорожек:

Длина	3 – 40 м
Ширина	Не менее 1,00 м (отдельные участки могут быть уже, но тогда они могут рассматриваться как препятствия)
Диаметр цели	0,10 – 0,12 м (в случае, если цель – лунка)

- 2.** Стартовая часть дорожки (ти) должна быть определена на каждой лунке. Это должна быть замкнутая область, выделенная линиями или цветом. Размер и форма ти могут быть произвольными.
- 3.** Только поля с 18 дорожками, удовлетворяющими основным стандартным размерам (см.1), могут быть сертифицированы в качестве полей ландшафтного мини-гольфа.
- 4.** Материалы и другие требования к игровой поверхности, бортам и полю в целом должны соответствовать Общим требованиям к конструкции полей для мини-гольфа.
- 5.** Барьеры (если есть) должны быть сделаны из надежного, практичного материала и по возможности быть ровными и предсказуемыми при отскоке мяча, по крайней мере, в тех местах, где они используются в технико-тактических целях. В случае, если однозначно идентифицируемые барьеры отсутствуют (например, граница поля представляет собой другой вид покрытия), граница поля должна быть четко обозначена.
- 6.** Препятствия должны быть жестко зафиксированы и не должны включать подвижные элементы. Допускаются ловушки и преграды (например: вода, гравий, песок). Они могут включать условно подвижные элементы (например, это может быть искусственный ручей).
- 7.** Основные Правила должны быть применимы для каждой дорожки. Для каждой дорожки поля, на которой могут возникнуть вопросы по правильному прохождению, или формальное применение основных Правил может противоречить понятиям справедливой и честной игры, должна быть письменная инструкция, которая считается основным регламентирующим документом для судей и игроков.

8. Красная линия

- 8.1** Красная линия совпадает с окончанием разметки ти в направлении дорожки. После того как мяч правильно вышел с ти, он считается правильно прошедшим красную линию. Если мяч выкатывается за красную линию после ее правильного прохождения следующий удар может быть выполнен с любой точки ти.
- 8.2** На дорожках, на которых первое препятствие перекрывает дорожку по всей ширине, красная линия проводится по окончанию первого препятствия. Если мяч выкатывается за красную линию после ее правильного прохождения игра продолжается с того места, где мяч выкатился за красную линию, с учетом общих правил перемещения мяча.

9. Выход мяча в аут.

- 9.1** Применяются общие правила: если мяч выходит за пределы дорожки после правильного прохождения красной линии, игра продолжается с места, в котором мяч покинул дорожку, с учетом общих правил перемещения мяча. Местные правила могут вводиться в случае, если игрок получает неоправданное преимущество, умышленно выбивая мяч в аут. В этом случае следующий удар выполняется с приближенно определяемого места предыдущего удара.

- 9.2** Правило для случаев выхода мяча в аут при различных границах дорожки:

- 9.2.1** Границы из кирпичей, камней или подобных ограничителей:

Мяч считается вышедшим в аут, если он находится за бортом. Если мяч ударяется о верхнюю часть борта и возвращается на дорожку он считается находящимся в игре.

- 9.2.2** Границы, определяемые перепадом высот и (или) более высокой «травой» («рафом»):

Мяч считается вышедшим в аут, если он прошел верхнюю точку возвышения. В случае, если возвышение продолжается плоским участком, граница должна быть четко обозначена.

- 9.2.3** Границы, не определяемые барьерами, возвышениями или «рафом»:

Мяч считается вышедшим в аут, если он пересек ограничительную линию.

10. Перемещение мяча

- 10.1** Разметка перемещения мяча желательна, но для ландшафтного мини-гольфа не обязательна. Если линии перемещения не проведены, перемещение осуществляется согласно воображаемой линии.

10.2 Расстояние перемещения:

Если мяч приходит в состояние покоя вблизи борта он может быть перемещен только рукой или клюшкой на расстояние до 20 см от борта перпендикулярно к нему.

Если мяч приходит в состояние покоя вблизи препятствия (в любом направлении; позади него или перед ним), он может быть отодвинут только рукой на расстояние до 30 см от него.

10.3 Направление перемещения:

Как правило, мяч перемещается под углом 90° к границе или препятствию. Возможны местные правила для определенной дорожки, позволяющие избежать получения игроком неоправданного преимущества. Правило так называемой «линии прямой видимости» должно применяться во всех случаях, когда игрок получает право на перемещение мяча, обеспечивающее прямую линию игры в лунку. Это означает, что если при текущем положении прямой линии игры в лунку нет, то мяч должен перемещаться вдоль воображаемой линии, проходящей от центра лунки через центр мяча. Под «прямой линией игры в лунку» понимается ситуация, при которой мяч полностью виден со стороны лунки. Возможные преимущества или трудности, которые создаются уклонами поверхности дорожки, на применение данного правила не влияют.

Мяч, остановившийся внутри препятствия (если он не прошел его полностью) может играть из текущего положения или быть перемещен в направлении ти в соответствии с общими правилами перемещения. Данное правило применяется и в том случае, если мяч оказывается внутри препятствия, вернувшись после правильного его прохождения.

10.4 Правила перемещения для различных видов границ:

10.4.1 Границы из кирпичей, камней или подобных ограничителей:

Мяч, вышедший в аут, или мяч, остановившийся вблизи границы, перемещается в соответствии с общими правилами перемещения.

10.4.2 Границы, определяемые перепадом высот и (или) более высокой «травой» («рафом»):

Мяч, вышедший в аут, выставляется на верхнюю точку возвышения и может быть перемещен из нее в соответствии с общими правилами перемещения.

10.4.3 Границы, не определяемые барьерами, возвышениями или «рафом»:

Общие правила перемещения не применяются. Мяч, вышедший в аут, выставляется на ограничительную линию. Мяч, остановившийся на ограничительной линии, играет из текущего положения.

Любые визуальные имитации объектов (бункеров, водных преград), выполненные из того же вида покрытия, но другого цвета, ловушками не считаются. Общие правила перемещения применимы, когда мяч останавливается внутри такой области, но мяч не должен перемещаться за ее пределы. Аналогично, мяч не должен перемещаться из «рафа», если он остановился в «рафе». В этих случаях перемещение должно быть менее 20 см или в сторону (в зависимости от местных правил).

10.5 Штрафные удары за выход мяча в аут не начисляются ни в каком случае.

11. Мяч в ловушке

Игрок имеет две возможности:

1. Играть непосредственно из ловушки (с учетом общих правил перемещения) при условии, что мяч при перемещении ее не покинет.
2. Выполнить следующий удар с места выполнения предыдущего удара.